



Luca Di Monte

Product Designer & Design Engineer · Design System · DesignOps · UI · Do Figma ao código

Campinas, Brasil linkedin.com/in/lucadih

RESUMO

Designer e Publicitário com mais de 8 anos de experiência, atuando hoje como Product Designer e Design Engineer, cobrindo o ciclo completo de UX, UI e desenvolvimento. Processo de UX baseado em Lean UX, Duplo Diamante e Design Thinking; processo de UI centrado em Design Systems (identidade visual, componentes, documentação e handoff). Potencializa o trabalho com IA (Claude Code, Cursor) em discovery, pesquisa e desenvolvimento, fechando o ciclo do Figma até a produção.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Mar/2021 – Jul/2026
5 anos e 5 meses

Senior Product Designer
Engineering Brasil · São Paulo

- Liderança em iniciativas de Design System e Design Ops, estruturando documentação, guias visuais e componentes reutilizáveis.
- Liderança de dinâmicas de cocriação, como Design Sprints e workshops de discovery, com foco na geração de outputs claros e aceleração de decisões de produto.
 - Participação ativa nas decisões estratégicas de produto com foco em UX, escalabilidade e consistência visual.
 - Implementação de IA nos processos de UX para validações rápidas, análise de comportamento do usuário e interpretação de dados qualitativos e quantitativos.
 - Mentoria e suporte à evolução de profissionais do time de design, promovendo cultura de excelência e aprendizado contínuo.

Abr/2019 – Mar/2021
2 anos

UX/UI Designer & Videomaker
Avivatec · São Paulo

Como UX Designer

- Condução de discovery de produtos, internos e externos.
- Mapeamento de fluxos de usuário e processos.
- Definição de jornadas do usuário.
- Apoio à área de negócio com documentação e organização de backlog.
- Participação em todas as cerimônias do Scrum.
- Aplicação de soluções e suporte em tomadas de decisão estratégica do produto.
- Realização de pesquisas e testes de usabilidade.

Como UI Designer

- Construção de protótipos de baixa, média e alta fidelidade.
- Criação e manutenção de Design System.
- Desenvolvimento de micro interações e motion design.
- Desenvolvimento de componentes híbridos ou nativos, conforme a necessidade de cada projeto.
- Suporte aos desenvolvedores nas tomadas de decisão.
- Colaboração na construção de componentes junto aos desenvolvedores.
- Avaliação da fidelidade entre o que foi desenvolvido e os protótipos.
- Aplicação do conceito Mobile First.
- Implementação de Design Tokens.

Como Designer Gráfico e Videomaker

- Produção de materiais gráficos para RH e Marketing, incluindo artes para redes sociais, materiais internos, apresentações e conteúdo offline.
- Criação de vídeos em motion utilizando After Effects.
- Direção e execução de vídeos institucionais, atuando em todas as frentes audiovisuais.

Fev/2018 – Jan/2019
1 ano

UX Designer
Iterative · São Paulo

Atuação em múltiplos produtos web e mobile, incluindo soluções para o banco Santander, Abastecer Al (Ipiranga) entre outros.

- Responsável por transformar wireframes e requisitos em protótipos de alta fidelidade.
- Aplicação de soluções em interfaces mobile e web com foco na usabilidade.
- Interpretação de documentação funcional para definição de fluxos navegáveis.
- Apoio na construção de jornadas e fluxos com base em guidelines e padrões do cliente.
- Colaboração com equipe de produto para garantir alinhamento visual e funcional.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Publicidade e Propaganda
Universidade São Judas Tadeu

2015–2018

IDIOMAS

Italiano Nativo

Inglês B1

LICENÇAS E CERTIFICADOS

Design System in code
Meluca

2022

Certified Lean Inception Facilitator
Caroli.org

2021

Design System & Ops
Meluca

2020

UX Intensivo
Centro Universitário Belas Artes de São Paulo

2020

Design de Interface UI
Quaddro Treinamentos

2018

COMPETÊNCIAS

Design de Produto & UX

Product Design

Design Systems

DesignOps

Lean UX

Duplo Diamante

Design Thinking

Design Sprint

Discovery

Pesquisa com Usuários

Testes de Usabilidade

Jornada do Usuário

Arquitetura de Informação

UI & Design Visual

UI Design

Design System

Prototipação

Design Tokens

Motion Design

Identidade Visual

Documentação de Componentes

Handoff

Acessibilidade

Do Figma ao Código

Design Engineering

Figma

HTML/CSS

JavaScript

Front-end

GitHub

Vercel

IA aplicada ao Design

Claude Code

Cursor

IA generativa em discovery e pesquisa

Prototipação assistida por IA

Liderança & Colaboração

Mentoria

Cerimônias Scrum

Decisões Estratégicas de Produto

Comunicação

Storytelling Visual